

## Programm Basics

Flugrichtung frei

1. Looping
2. Halbe umgekehrte Cuban Acht
3. Rolle
4. Humpty Bump mit halber Rolle aufwärts
5. Doppelter Immelmann mit halben Rollen
6. Turn (oder Steilkurve)
7. Rückenflug
8. Immelmann (halber Looping mit halber Rolle)
9. Vrille mit 3 Umdrehungen

